

適合年齡：8 歲以上
 遊戲人數：2-4 人
 遊戲時間：約 30 分鐘

翻譯：荷荷屋



SET Cubed 旋轉形色方塊

產品內容：

- 42 顆形色方塊骰子
- 1 個遊戲板
- 1 個布袋
- 1 份說明書

每一顆形色方塊骰子的各面圖形具有下面 3 種特徵的不同組合：



- (A) **形狀**：有橢圓、彎曲、菱形三種形狀(左圖形狀是橢圓)。
 (B) **顏色**：有紅、綠、紫三種顏色(左圖顏色是綠色)。
 (C) **數目**：有 1 個、2 個、3 個三種數目(左圖數目是 3 個)。



另外，若骰子面有 WILD 字樣，稱為百搭，可用以代表任何形狀、顏色和數目。

遊戲目標：

玩家在他的回合中使用他的的骰子和遊戲板上的骰子連成 3 顆正確的骰子組來得分。得最多分的玩家獲勝。

正確的骰子組

所謂正確的骰子組，就是 3 顆骰子的三種特徵〔形狀、顏色、和數目〕，必須完全相同，或者完全不同。

例 1：



是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的形狀都是彎曲、顏色都是紫色、和數目都是 3。
 形狀、顏色、和數目都符合規定。

例 2：



是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的形狀都不同、顏色都不同、和數目也都是不同。
 形狀、顏色、和數目都符合規定。

例 3：



是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的形狀相同、顏色都不同、和數目都相同。

例 4：



不是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的形狀有 2 顆相同(橢圓)，而另 1 顆不相同(彎曲)。所以不符合規定。

例 5：



不是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的數目有 2 顆相同(數目 3)，而另 1 顆不相同(數目 2)。所以不符合規定。

例 6：



不是正確的骰子組：
 因為 3 顆骰子的顏色有 2 顆相同(紅色)，而另 1 顆不相同(紫色)。所以不符合規定。

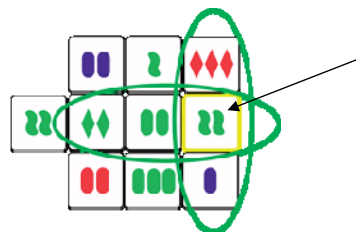
遊戲準備：

1. 將遊戲板放在桌中央。
2. 將所有骰子放入袋子，每位玩家從袋中拿 5 顆骰子。

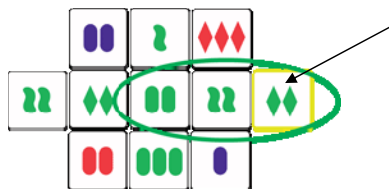
遊戲開始：

1. 每位玩家同時擲出手中的 5 顆骰子。若在擲出的骰子中有 3 顆為正確的骰子組，就喊“SET”，第一位喊“SET”的玩家將 3 顆正確的骰子放在遊戲板中央(有 SET 商標處)，並得 3 分(一顆骰子 1 分)。若沒有任何玩家擲出正確的骰子組，就重新擲骰，直到有玩家擲出正確的骰子組。
2. 之後由喊“SET”玩家的左邊玩家開始依順時針方向，依所擲出的骰子(骰子面不能翻轉)拿最多三顆和遊戲板上的骰子連成正確的骰子組來得分。骰子組只能以垂直和水平方向連接。注意：每次放骰子到遊戲板上最少要能形成一組正確的骰子組，但也有可以會同時連成一組以上正確的骰子組。此時各組的每顆骰子都可計分。

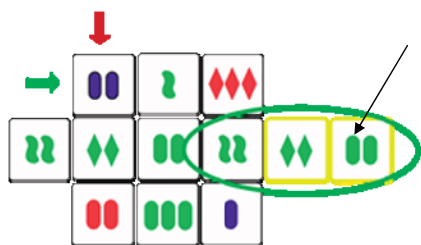
例：



玩家將第一顆骰子(黃色框骰子)，加入遊戲板上的骰子而連成兩組正確的骰子組，共得 6 分(一組 3 分)。



接著，玩家再加入第二顆骰子到遊戲板上，又連成一組正確的骰子組，再得 3 分。此時共得 9 分。



最後，玩家加入第三顆骰子(最後一顆)到遊戲板上，又連成一組正確的骰子組，可再得 3 分。該玩家回合結束，共得 12 分。

注意：紅綠箭號所指的骰子，雖然沒有在垂直和水平方向連成兩組正確的骰子組，但至少水平方向連成一組正確的骰子組。

若在玩家的回合，沒有骰子可連成正確的骰子組，就算棄權跳過。

- 當所有玩家的回合都結束後，從喊“SET”的玩家開始，依順針從袋中拿骰子以補滿 5 顆骰子。新拿的骰子馬上擲出，加入先前剩下的骰子中。

當每位玩家都補滿 5 顆骰子後，每位玩家有機會再重擲任意多顆骰子一次，也可放棄不重擲。之後，從喊“SET”的玩家開始，大家依上述規則依序放至多 3 顆骰子到遊戲板上以連成正確的骰子組來得分。

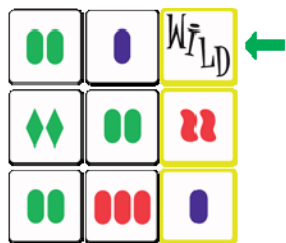
注意：在最後一回合，有可能袋中骰子數不夠使每位玩家都補滿 5 顆骰子。若發生此情形，能補滿幾顆骰子就算幾顆。

百搭骰子面

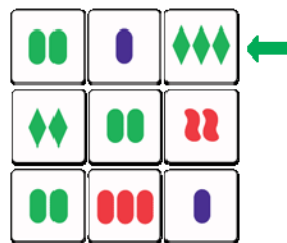
若骰子面有 WILD 字樣時代表百搭，可用以代表任何形狀、顏色和數目。當玩家使用百搭骰子面時，就要宣告其代表的形狀、顏色、和數目，之後就不能改變。

換取百搭骰子

每位玩家在他的回合開始時，可用他的骰子(必須和所宣告的百搭骰子同屬性)來換取百搭骰子。換取骰子不算動作也不算分。所換取的百搭骰子必須在使用之前先重擲。



WILD 可用以代表任何形狀、顏色和數目。



在玩家回合的開始，可用他的骰子(和所宣告的百搭骰子同屬性)來換取百搭骰子。

獎勵分數

在遊戲板上，有些位置印有數字，當有骰子放在這些數字格子上時，就得該數字所表示的獎勵分數。不論該骰子放在這些數字格子上時，產生多少正確的骰子組，獎勵分數只能計算一次。

遊戲結束：

當有玩家用完他的骰子，在剩下的玩家都完成他的回合後，遊戲就結束。得分最多的玩家獲勝。

